



KIDS Eveils ACEM VitaSportS

8 février 2020



Section locale
ACEM

Descriptif des ateliers

1. Course de haies

Brève description : Course de haies avec espaces constants

Procédure

Le parcours de haies est conforme au dessin joint à la fiche.

Le concurrent démarre debout derrière la ligne de départ, au signal « partez » ou au coup de claquir qui suivra le signal « à vos marques ». Il court le plus vite possible sur le parcours proposé pour franchir la ligne d'arrivée et obtenir une performance individuelle.

Les courses se feront sur deux parcours parallèles avec des départs communs. Les parcours comportent 4 haies espacées de 7 m.

Distance départ 1^o haie = 10m / Distance dernière haie arrivée = 9m.

UN GUIDE PRATIQUE

Classement

Le classement de l'équipe se fait par addition des temps de tous les équipiers.

L'équipe vainqueur sera celle qui aura réalisé le meilleur temps. Les autres équipes sont classées selon l'ordre des temps.

Assistants

Pour cette épreuve, il faut un chronométreur sur chaque couloir ; il doit avoir un minimum d'expérience et d'habitude du chronométrage.

Une personne doit tenir le rôle de starter.

Les chronométreurs doivent également reporter les temps sur la fiche.

2. Saut en hauteur

Franchir l'élastique en ciseau. 3 hauteurs (40, 60, 80) si l'enfant touche l'élastique = 0, si validé = x

Tous les enfants passent une fois sur la hauteur de 40 et ensuite choisissent de rester sur 40 ou de prendre 60 ou 80.

Règlement: 40 = nbre de x validée 60 = nbre de x validée 80 = nbre de x validée

Calculer le total des 2 sauts

3. Saut de grenouille





KIDS Eveils ACEM VitaSportS 8 février 2020



Section locale
ACEM

Brève description : Saut pieds joints vers l'avant à partir d'une position en squat. On mesure classiquement chaque saut effectué par chaque participant. L'ensemble cumulé des 10 sauts permet un résultat d'équipe pour le classement. 2 passages par équipes.

4. Lancer de javelot VORTEX Kids

Procédure

Le javelot d'initiation est lancé au dessus d'une zone de 5m au moins. Après deux pas d'élan, le participant lance le javelot dans la zone de lancer à partir d'une ligne.

Chaque participant dispose de deux essais.

Consigne de sécurité: Comme la sécurité est un élément critique lors de l'épreuve de lancer de javelot d'initiation, seuls les assistants sont autorisés à être dans la zone de lancer. Il est strictement interdit de lancer le javelot en arrière de la ligne.

Classement

Chaque lancer est mesuré à 90° (angle droit) de la ligne de lancer et tous les 20cm (prendre la marque haute lorsque le javelot tombe entre deux marques). Le meilleur des deux lancers de chaque équipier est additionné au total de l'équipe.

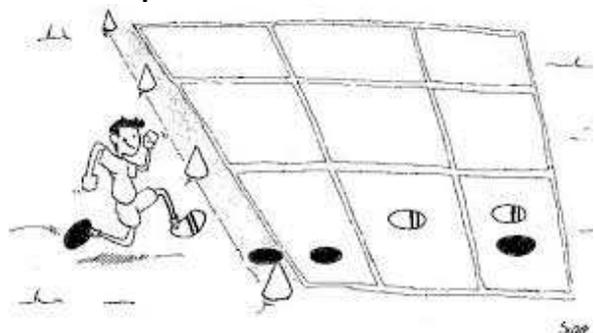
IAAF KIDS' ATHLETICS – UN GUIDE PRATIQUE

Assistants

Cette épreuve nécessite deux assistants par équipe. Ils doivent :

- y Contrôler et régler la procédure
- y Mesurer la distance parcourue par le javelot (mesurer à 90° de la ligne de lancer)
- y Ramener le javelot à la ligne de lancer
- y Noter les scores sur la fiche de l'épreuve

5. Triple saut balisé



Brève description: Réalisation d'un triple saut dans un espace organisé

Le tracé au sol peut être remplacé par des cerceaux.

Les distances demandées sont mesurées au centre des zones de traçage ou au centre des cerceaux.

Procédure



KIDS Eveils ACEM VitaSportS 8 février 2020



L'athlète choisit un espace de triple saut adapté à son niveau. Il réalise après un élan de maximum 5 mètres (balise), sa performance maximale dans ce concours avec minimum 2 essais. Chaque performance est enregistrée et la meilleure est comptée pour l'équipe.

Pour les 7/8 ans, la performance doit être réalisée sur les 2 latéralisations possibles du saut : Espaces de sauts (barèmes): 1m= 1point, 1,25 m=2points, 1,50m=3points.

6. Saut en longueur avec précision (impulsion/réception)

A partir d'une zone d'élan de maximum 10 mètres de long, les concurrents réalisent un saut en longueur avec des exigences fortes sur la précision de la marque d'impulsion et de la marque de réception.

La performance est enregistrée de la façon suivante :

- Zone de chute : points attribués par rapport à la cible atteinte en position d'équilibre (zone 3 = 3 points)

-Si les deux pieds dans la cible = + 1 point

-Si impulsion précise : + 2 points dans la zone d'impulsion

+ 1 point dans les zones +/- 10cm

0 point hors zone d'impulsion

Classement

Chaque équipier a droit à 3 essais. Chaque performance est enregistrée. La meilleure performance de chaque équipier est comptabilisée pour le score de l'équipe.

UN GUIDE PRATIQUE

Assistants

Un assistant par équipe est requis pour cette épreuve et cette personne doit :

- Vérifier la précision de l'impulsion
- Vérifier la précision de la réception
- Comptabiliser les points pour chaque athlète
- Enregistrer les scores sur la fiche de l'épreuve

7. ATELIER DE COORDINATIONS Corde à sauter.

L'enfant peut venir avec sa corde. Il la laissera au coach accompagnateur durant le Kid's.

Saut en Pieds JOINTS

2011 8 ans	>5 1 pts	>10 2pts	>15 4pts	10PJ+5 marché 6 pts
2012 7 ans	>5 2 pts	>10 3pts	>15 5pts	10PJ+5 marché 8pts
2013 6 ans	>5 3 pts	>10 5pts	>15 8pts	10PJ+5 marché 15pts

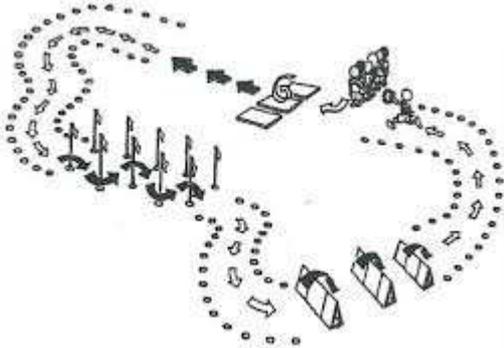


KIDS Eveils ACEM VitaSportS 8 février 2020



Section locale
ACEM

8. ATELIER relais F1



Que serait un Kid's sans l'atelier préféré des enfants : Le relais F1
Formule 1

Course de relais combinant les courses de sprint, de haies et de slalom

- Nombre et fonctions des assistants : divisée en 3 zones :
 1. Course de sprint au moins 1 par équipe
 2. course de haies
 3. course en slalom
- Utilisation d'un anneau comme témoin de relais.
- Départ debout, enchaîné par une roulade avant sur le tapis de sol.
- La "Formule 1" est une course d'équipe ou chaque équipier doit réaliser tout le parcours
- Noter les sur la fiche de l'équipe.
- 2 parcours
- .

Classement :

Le classement se fait en fonction du temps : l'équipe vainqueur sera celle qui aura réalisé le meilleur temps.

Sécurité

- Parcours et matériels non dangereux
- Course est longue d'environ 60 à 80m,
- Adaptation des fiches pédagogiques Kids'athletics IAAF

1 assistant pour installer le matériel correctement par circuit

A chaque extrémité du parcours, 1 assistant - par parcours est nécessaire pour juger les 1 starter. - transmissions.

. Autant de chronométreurs que d'équipe -

IAAF KIDS' ATHLETICS – UN GUIDE PRATIQUE

Classement

Le classement se fait en fonction des scores: l'équipe vainqueur sera celle qui aura réalisé le meilleur total. Les autres équipes sont classées selon l'ordre des résultats d'équipe. Le nombre de points sera attribué avec le système habituel (9 équipes : 1° score = 9 points, 2° score = 8 points, etc.).



KIDS Eveils ACEM VitaSportS 8 février 2020



Section locale
ACEM

Assistants : Juges poussins ACEM VitaSportS

Pour une organisation efficace, un assistant par groupe est requis. Cette personne doit remplir les tâches suivantes:

- y Contrôler la régularité du saut
- y Prendre la performance réalisée
- y Enregistrer et reporter les scores sur la fiche de l'épreuve

Il est demandé aux clubs :

- D'avoir un encadrant par équipe
- De gérer les affaires personnelles des enfants (vêtements, eau...). L'organisation décline toutes responsabilités en cas de perte ou vol.
- D'informer les parents des sens de circulation et de rester dans les zones réservées.
- De prendre les cordes à sauter des enfants qui le souhaitent.
- D'encourager les poussins dans leur rôle de juge et de ne pas les influencer.
- D'amener votre esprit convivial.
- D'être force de proposition pour améliorer notre compétition.